

GRAFIKA KOMPUTEROWA

Wyższa Szkoła Marketingu i Zarządzania w Lesznie, ul. Ostroroga 9a, sala nr 13

DATA												
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
			8.00-8.45	8.50-9.35	9.40-10.25	10.30-11.15	11.20-12.05	12.10-12.55	13.00-13.45	13.50-14.35	14.40-15.25	15.30-16.15
1.	15	II			MF	MF	MF	MF	MF	MF	MF	MF
2.	16	II			MF	MF	MF	MF	MF	MF	MF	MF
3.	14	III	E	E	N	N	N	N	N	N	N	N
4.	15	III	P	P	P	P	P	P	P	P		
5.	18	IV			PGK	PGK	PGK	PGK	PGK	PGK	PGK	PGK
6.	19	IV			PGK	PGK	PGK	PGK	PGK	PGK	PGK	PGK
7.	16	V	E	E	E	E	E	E	E	P	P	
8.	17	V			N	N	N	N	N	N	N	N
9.	13	VI			FC	FC	FC	FC	FC	FC	FC	FC
10.	14	VI			FC	FC	FC	FC	FC	FC	FC	FC

PRZEDMIOT		NAUCZYCIEL
E	Ergonomia i BHP	Hieronim Koroniak
P	Psychologia	Alicja Koczorowska
FC	Teoretyczne podstawy fotografii cyfrowej	Kinga Giżewska
N	Narzędzia pracy grafika komputerowego	Kinga Giżewska
PGK	Pracownia grafiki komputerowej	Kinga Giżewska
MF	Montaż filmowy i animacja cyfrowa- zajęcia dla I i II semestru (przeniesione z 9.10.02)	Kinga Giżewska